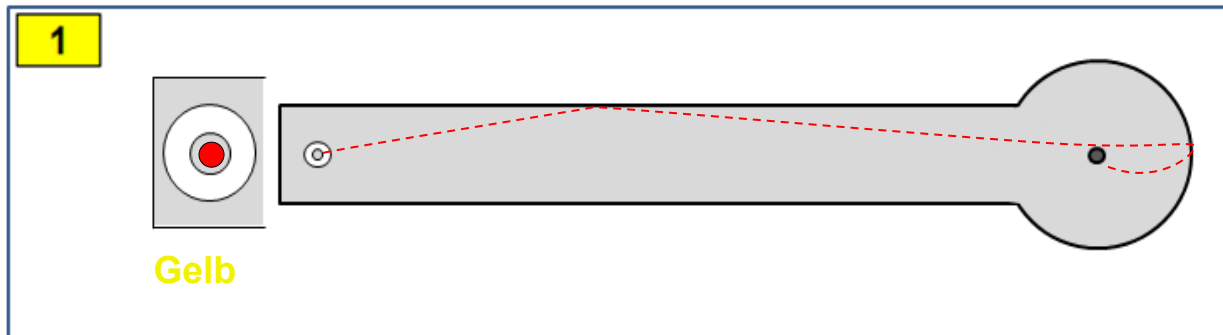


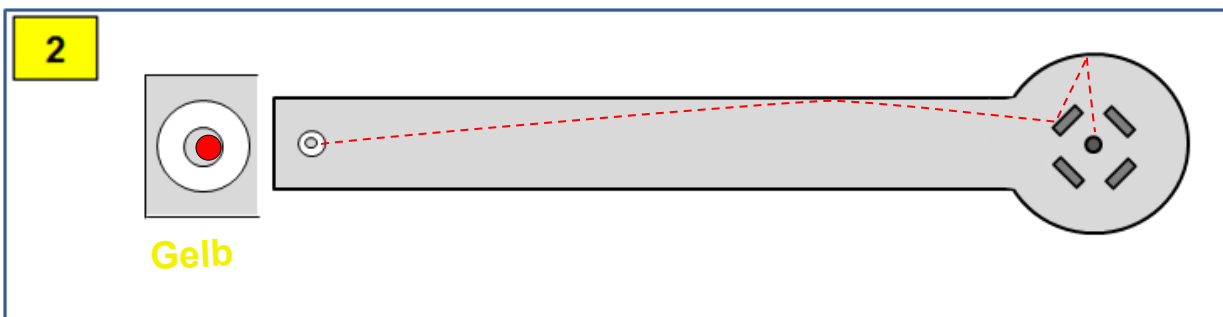
Pistenplan / Hinweise Anlage Diessen



Bahn hängt hinten stark nach links

Mittig anlegen – linke Bande nach ca. 1/3 der Länge (Richtung Erhöhung früherer Baumstumpf) - direkt oder Rücklauf (links an Loch vorbei).

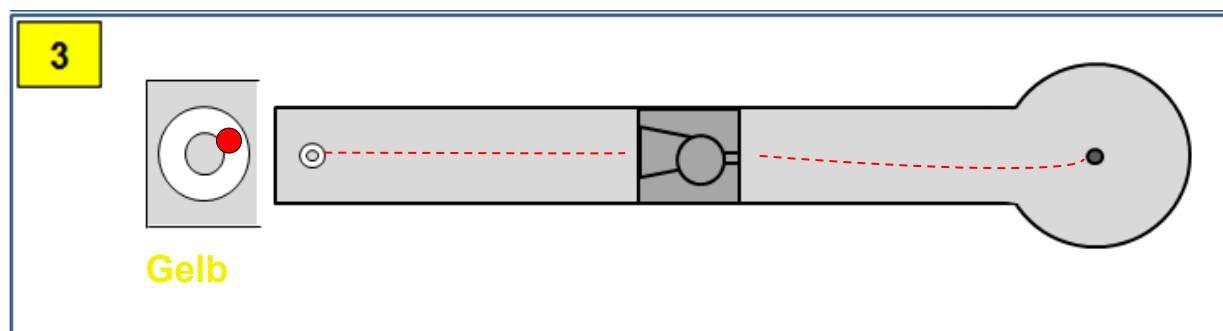
Ball: Nicht zu schneller Rauhlack- oder Strukturlackball wie (z.B. BP G3 oder G4 oder D Rumba)



Bahn hängt stark nach rechts

Mittig anlegen – linke Bande nach ca. 2/3 der Länge oder auch direkt > an linke Platte > Bande links ... Ball rollt Ri Loch

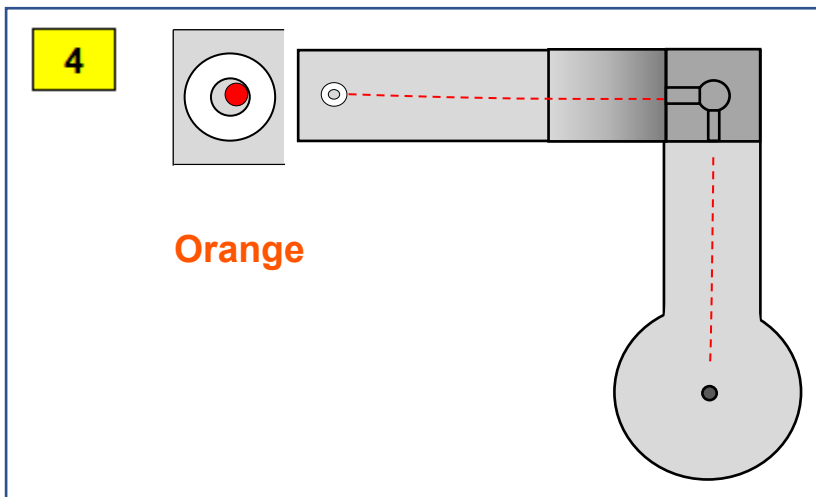
Ball: z.B. D Majestix oder H2 (alt) oder BP D6



Bahn hängt nach Hindernis stark nach links

Leicht links anlegen – Ball gerade in Hindernis einspielen / an rechte Wand – Ball braucht guten Geradeauslauf – klappt nur auf Vorlauf

Ball: hart und nicht zu leicht, nicht zu schnell - z.B. Rav. 953 oder 3D 584 oder BP D6

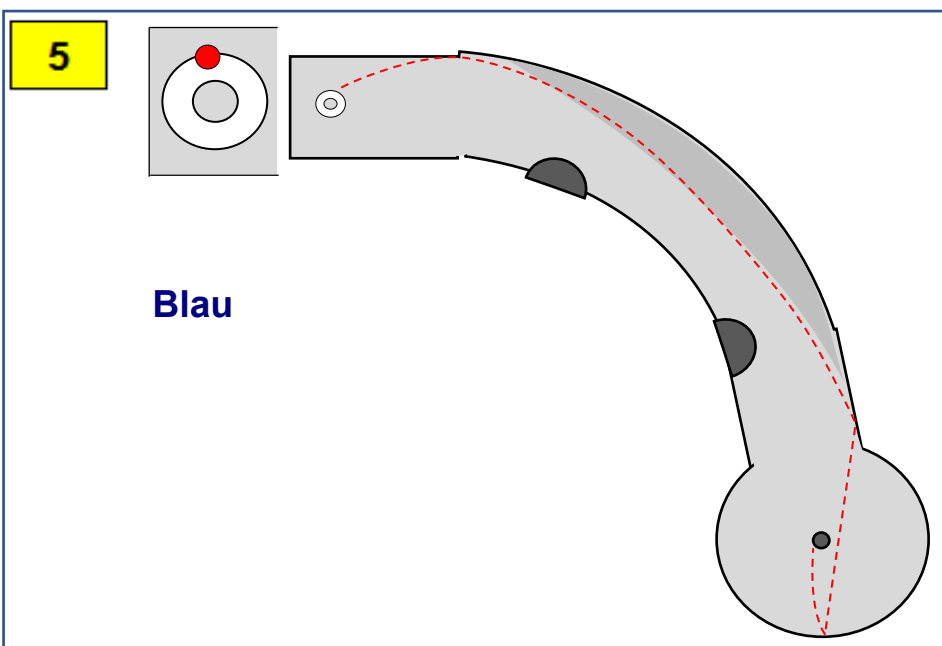


Rampe hängt links.

Mittig anlegen – leicht rechts anhalten – leicht rechts ins Hindernis einspielen

Ball:

langsamer Lackball, z.B. D 074 oder 072

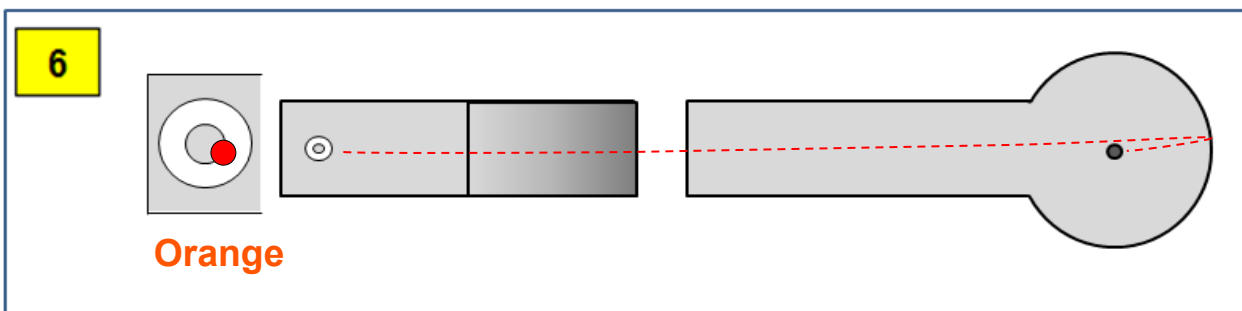


Zielkreis hängt links.

Linksaußen anlegen – linke Bande kurz vor Schräge – mittelschnell einspielen

Ball:

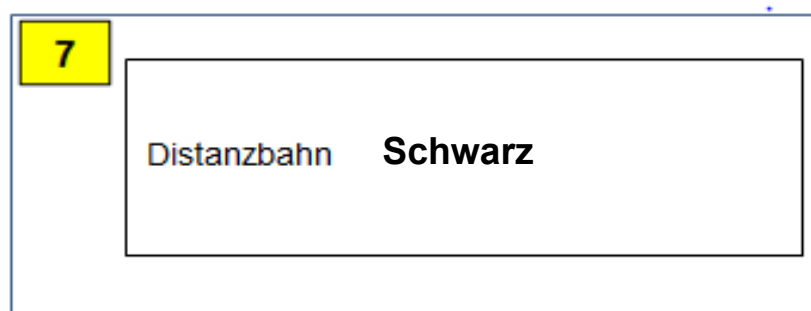
D083 rau, D 085 rau, D Breminho, o.ä.



Bahn hängt zum Zielkreis links

Etwa mittig anlegen – gerade direkt oder links am Loch vorbei Rücklauf

Ball: z.B. H1 (alt) o.ä.

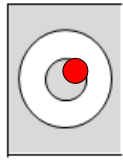


Normal – leicht nach rechts spielen, sonst läuft Ball leicht nach rechts über Beton-Ring neben den Ring

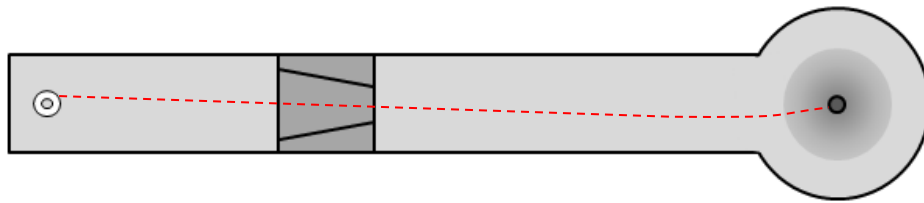
Achtung: Zielkreis ist nicht ganz eben!

Ball: fester Weitschlagball

8



Orange



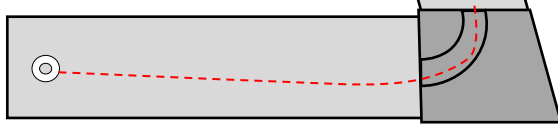
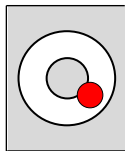
Leicht links anlegen – dann ganz leicht nach rechts > mittig durchspielen.

Ball: z.B. 3D 374

9

Orange

Gelb



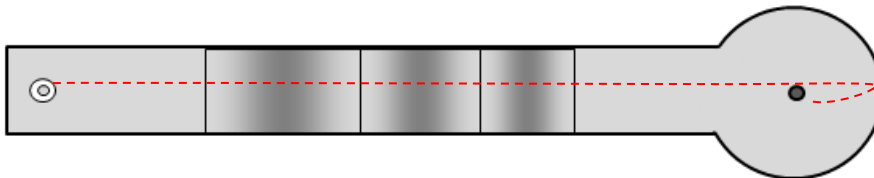
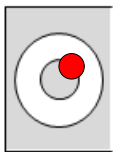
Bahn hängt links –

Leicht rechts anlegen – Schlag etwas rechts anhalten – über Rücklauf

Ball: z.B. Ruff La Bomba 2007 o.ä.

10

Orange



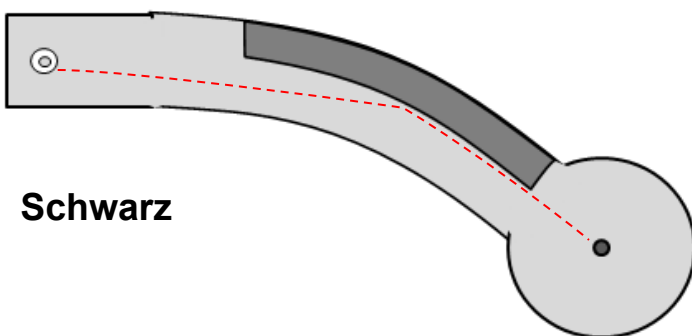
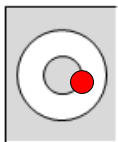
Bahn hängt zum Zielkreis leicht links

Leicht links anlegen – gerade abschlagen – links an Loch vorbei - Rücklauf

Ball: Deutschmann Rumba oder Salsa o.ä.

11

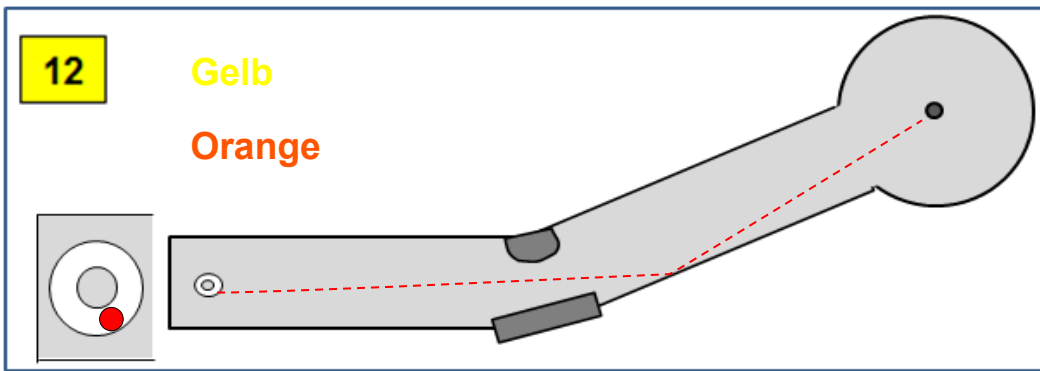
Schwarz



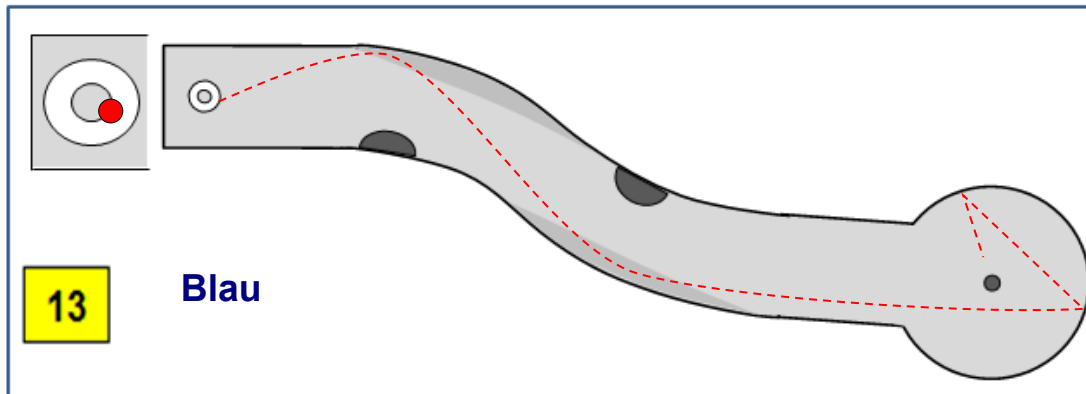
Mittig oder leicht links anlegen - mit Gefühl leicht nach rechts spielen, so dass sicher der „Kanal“ getroffen wird

Achtung: dosiertes Tempo wichtig

Ball: Toter, nicht zu leichter Ball

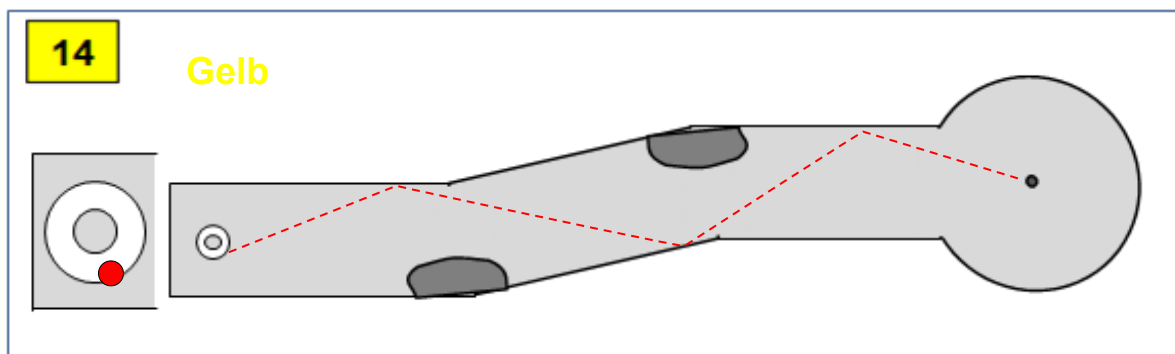


Rechts anlegen –
Mittig durch Hindernis auf Bande,
dann Vorlauf oder Rücklauf
Ball:
D 083 oder D 075 oder Majestix



Leicht rechts anlegen - dann mit viel Gefühl ganz früh in Steilkurve spielen – KEINE BANDE! - eine Handbreit am Stein vorbei leicht einspielen – ...

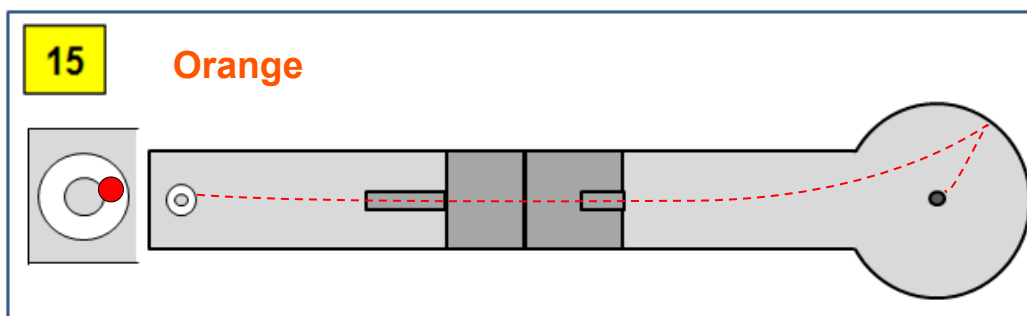
Ball: Turbo, roh



Bahn hängt nach hinten links

Ball rechts außen anlegen - mittelfest auf 3fach-Bandespielen (1. Kontakt ja nach Ball ca. 1 Fuß vor dem Hindernis-Stein anspielen ... Vorlauf; bei Rücklauf links am Loch vorbei.

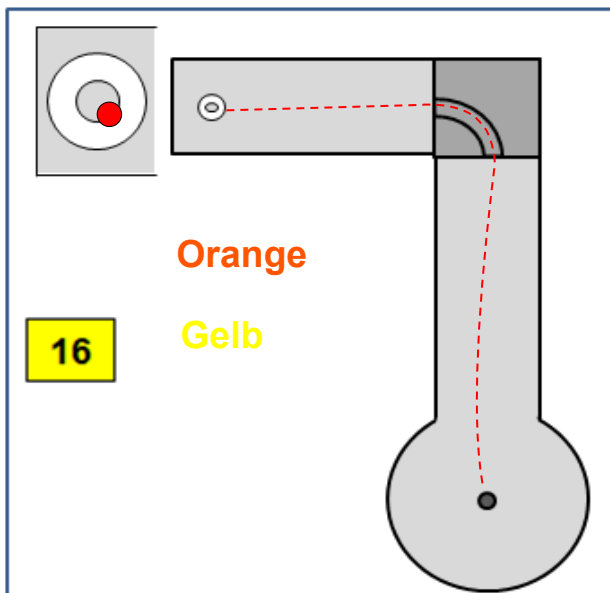
Ball: schneller Lack oder Strukturlackball, z.B, 3D Harry Rothe SEM86



Bahn hängt nach Hindernis links

Ball ganz leicht links anlegen – auf Mitte Durchgang spielen – läuft nach Hindernis nach links an Bande in Kreis – Rücklauf zum Loch

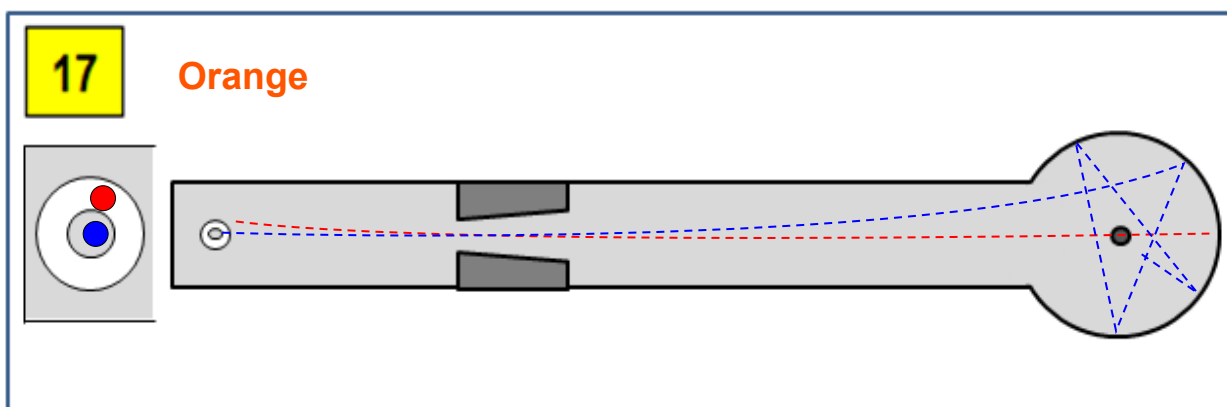
Ball: Mittelschneller, fester, nicht zu leichter Lackball, z.B. B&M BP D6



Bahn hängt Richtung Zielkreis nach links

Leicht rechts anlegen und mittelfest mittig ins Hindernis spielen – Ball muss im Bogen auf Loch gehen

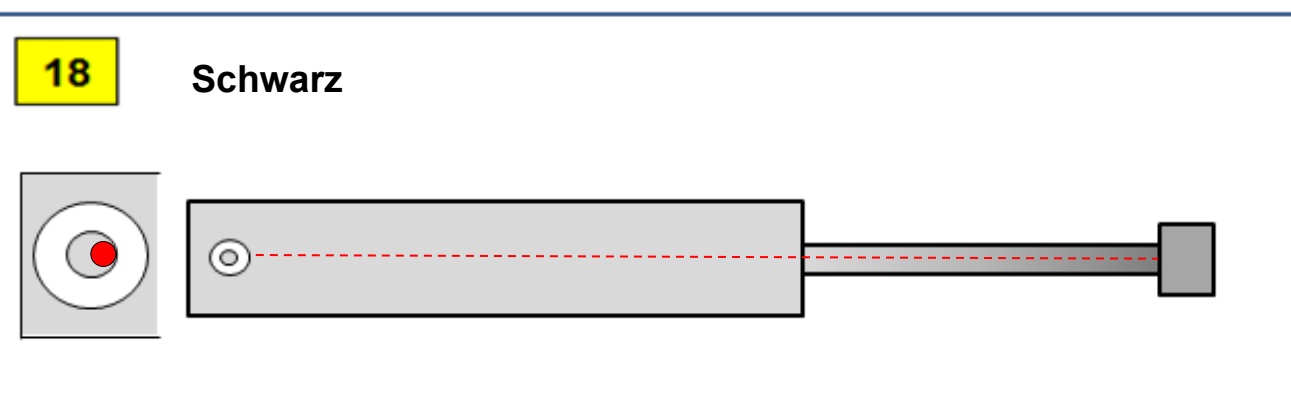
Ball: fester, mittelschneller, nicht zu leichter Ball, z.B. B&M BP D6



Bahn hängt nach Hindernis deutlich links.

Var. 1: Mittig anlegen – mittelfest gerade durch Hindernis – läuft nach links an Bande in Kreis - Rotation
Ball: Turbo, roh

Var. 2: Links außen anlegen – Temposchlag durch Hindernis übers Loch – Rücklauf
Ball: Weicher, langsamerer Ball, z.B. D Majestix



Mittig anlegen - gerade.

Ball: langsamer Lackball